

Pandemia perfezionata



Con la patch della settimana scorsa è stata introdotta la quest ora zero, che ci permette di ottenere il fucile a impulsi Pandemia perfezionata.

Di seguito gli step passo-passo per ottenere Pandemia perfezionata:

TRANSPONDER DEI CADUTI



Sul pianeta titano è comparsa un'avventura eroica che si chiama "Pessimi vicini", una volta avviata dobbiamo raccogliere 6 materiali e continuare la quest sino ad arrivare alla struttura piena di alveare con in fondo un Urlatore dovete quindi cercare il cristallo giallo che fluttua all'interno della stanza, ispezionarlo e dirigervi dove si trovava l'urlatore e aprire la porta che si trova sulla vostra sinistra quando entrate.

Scendete le scale e troverete un tablet con luci rosse e blu appoggiato su una delle console, prendetelo sbloccando così la quest esotica che diventerà visibile e ispezionabile dal vostro inventario.

NODI DEL TRANSPONDER

Come avrete visto ispezionando il transponder è composto da 6 nodi, il che significa che dovete raccogliere 6 dispositivi in giro per i settori perduti e per la precisione 4 si trovano nella Z.M.E. gli altri 2 invece si trovano su NESSUS.

Iniziamo con la Z.M.E.

L'ordine che ho seguito non è l'ordine numerico del transponder, in quanto ritengo più comodo spawnare a Trostland e iniziare dai 2 settori perduti presenti (Atrium e Passo della Vedova) per poi finire con gli altri due nella periferia

1. ATRIUM

Andate avanti fino al primo bivio e quando scendete le scale entrate nella stanza a sinistra



2. PASSO DELLA VEDOVA

Guardando la cassa alla fine del settore perduto salite sul piano diroccato in alto a destra <=>



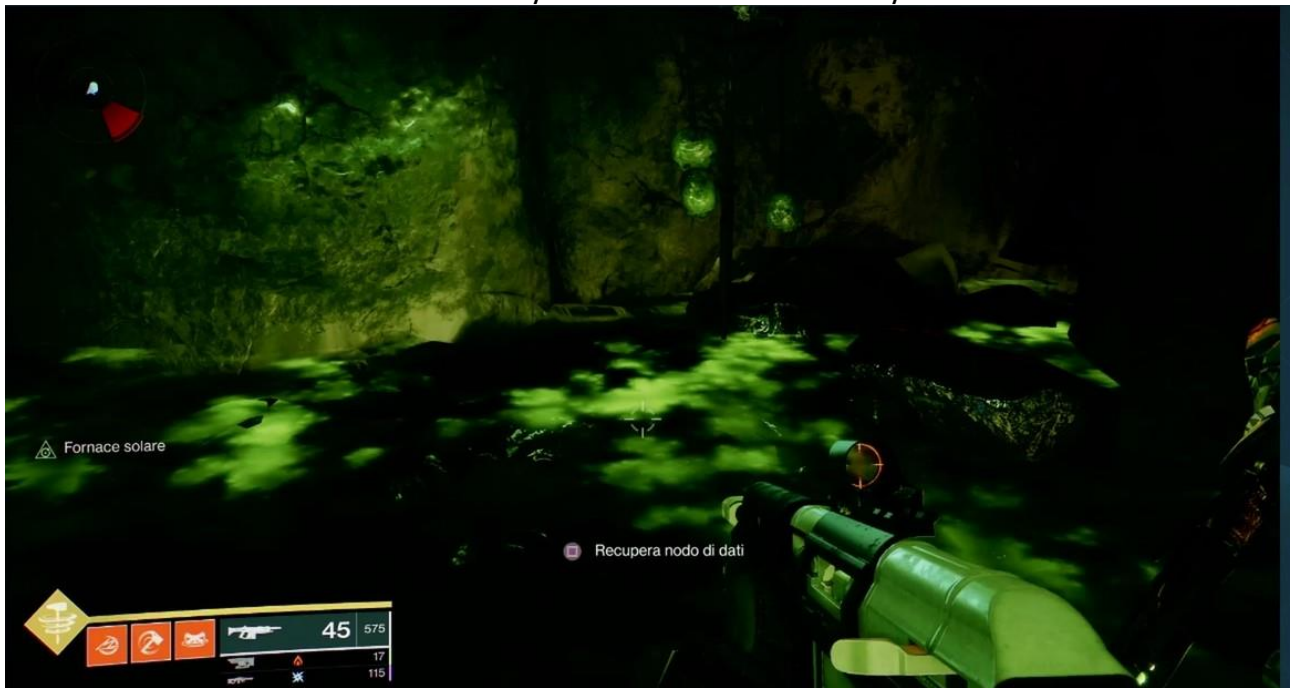
3. LO SCARICO

Andate sempre dritti fino ad una piccola cavità scendete sul fondo e andate a sinistra in mezzo alle due casse che troverete sulla piattaforma si trova il nodo. <=>



4. LE CASCATE DEI SUSSURRI

Appena arrivate alla fine del corridoio della caverna, dallo strapiombo, scendete e giratevi sulla destra percorrendo la strada avanti attaccati al muro vedrete una piccola fessura illuminata fra due rocce in mezzo c'è una pozza verde e in mezzo alla pozza troverete il nodo.



NODI DI NESSUS

1. LA FOSSA

Nella stanza finale andiamo sul ponte spezzato guardando in alto a sinistra si vede un container aperto dove possiamo tranquillamente entrare e raccogliere sul pavimento il nodo.



2. LA TANA DELLA CAROGNA

Il nodo si trova dietro uno dei monitor che si possono vedere alla tua destra se guardi la cassa in fondo al settore.



ADESSO VIENE IL BELLO...

ORA ZERO, FINAL MISSION

Adesso che abbiamo completato la collezione dei nodi se ispezionate la quest dal vostro inventario noterete che qualcosa nel vostro Transponder è cambiato...Qui la storia si fa ancora più seria!

L'ultimo step consiste nel recarvi al rifugio e appena spawnati guardare sulla destra dell'edificio di fronte a voi, in basso vedrete che le porte per le cantine sono aperte, avventuratevi all'interno in fondo alla stanza troverete un NPC con il quale potrete far partire la quest.

Il potere consigliato è di 690 e necessita una squadra di tre persone, fidatevi non è proprio una passeggiata di salute...

